

Rozkład materiału nauczania (propozycja z językiem C++)

| Temat w podręczniku | Liczba godzin lekcyjnych proponowanych na dany temat | Numer wymagania |
|--|--|------------------------|
| DZIAŁ 1. Arkusz kalkulacyjny (8 GODZIN) | | |
| 1.1. Formuły i adresowanie względne w arkuszu kalkulacyjnym | 2 | II.3c, II.4 |
| 1.2. Funkcje oraz adresowanie bezwzględne i mieszane w arkuszu kalkulacyjnym | 2 | II.3c, II.4 |
| 1.3. Przedstawianie danych na wykresie | 2 | II.3c, II.4 |
| 1.4. Zastosowania arkusza kalkulacyjnego | 2 | I.5, II.3c, II.4 |
| DZIAŁ 3. Programowanie w języku C++ (13 GODZIN) | | |
| 3.1. Wprowadzenie do programowania w języku C++ | 3 | I.1, I.4, II.1, III.3 |
| 3.2. Piszemy programy w języku C++ | 3 | II.1 |
| 3.3. Algorytmy na liczbach naturalnych | 3 | I.1, I.2a |
| 3.4. Algorytmy wyszukiwania | 2 | I.1, I.2b |
| 3.5. Algorytmy porządkowania | 2 | I.1, I.2b |
| DZIAŁ 4. Projekty (9 GODZINY) | | |
| 4.1. Dokumentacja szkolnej imprezy sportowej | 2 | II.3c, II.4, IV.3, V.2 |
| 4.2. Sterowanie obiektem na ekranie | 3 | I.5, II.2 |
| 4.3. Historia i rozwój informatyki | 3 | I.5, IV.2, IV.3, V.1 |
| 4.4. Informatyka w moim przyszłym życiu | 1 | IV.1, IV.4, IV.3 |